



Cycle Master									
Arts Numériques - M1									
Prérequis	U.E.	Classe	Intitulés	ECTS/UE	ECTS/AA	Q1	Q2	Période d'évaluation	
					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.1	ART	Arts numériques / Atelier	30	30	x	x		x
	U.E.2	ART	Dessin / Dessin et moyens d'expression	8	8	x	x		x
	U.E.3	ART	Arts numériques / Création multimédia et vidéo	4	4	x	x		x
	U.E.4	THEO	Histoire et actualité des arts / Générale	2	2		x		x
	U.E.5	THEO	Actualité culturelles / Actualité et lectures de l'art	4	2	x		x	
		THEO	Philosophie / Esthétique		2		x		x
	U.E.6	THEO	Droit / Notions de législation et de droit	2	2	x		x	
	U.E.7	THEO	Histoire et actualité des arts / Cinéma	4	4	x	x		x
	U.E.8	ART	Stages / Externes	6	6	x	x		x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				

Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN DESIGN INTERACTIF									
					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.9	ART	Arts Numériques / Atelier	30	15	x	x		x
		THEO	Travail de fin d'études/Artistique (travail personnel)		15	x	x		x
	U.E.10	ART	Publicité / Atelier	15	15	x	x		x
	U.E.11	ART	Stages / Externes	15	15	x	x		x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				

Arts Numériques - M2 Finalité Approfondie									
					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.9	ART	Arts Numériques / Atelier	20	20	x	x		x
	U.E.10	THEO	Travail de fin d'études : Mémoire - partie artistique	20	10	x	x		x
			Travail de fin d'études : Mémoire - partie approfondie		10	x	x		x
	U.E.11	THEO	Initiation à la méthodologie de la recherche et à l'écriture scientifique - ULB	15	5	x	x		x
			Séminaires de recherche ou d'activités d'apprentissage approfondies - ULB		10	x	x		x
	U.E.12	THEO	Séminaire / Analyse des pratiques	5	5	x	x		x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				

Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN DESIGN ENGINEERING									
					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.9	ART	Arts Numériques / Atelier	30	15	x	x		x
		THEO	Travail de fin d'études : mémoire		15	x	x		x
	U.E.10	TECH	Techniques et technologies / Design engineering	14	14	x	x		x
	U.E.11	ART	Stages / Externes	16	16	x	x		x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				<b>0</b>

Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN MEDIATION CULTURELLE/ANIMATEUR									
					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.9	ART	Arts Numériques / Atelier	30	15	x	x		x
		THEO	Travail de fin d'études : mémoire		15	x	x		x
	U.E.10	THEO	Mediation des arts plastiques / Animation de groupe	8	6	x	x		
		THEO	Séminaire / analyse des pratiques		2		x		x
	U.E.11	THEO	Psychologie	2	2		x		x
	U.E.12	THEO	Questions approfondies de pédagogies	3	3	x		x	
	U.E.13	ART	Stages	17	17	x	x		x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				<b>0</b>