Cycle master

Arts Numériques - M1 A FINALITE SPECIALISEE EN Animation Numérique

Prérequis	Corequis	U.E.		Intitulés	ECTS/UE	POND.	ECTS/AA	Q1	Q2	Période d'évaluation	
							60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
		U.E.1	ARTS NUM 401	Arts numériques / Atelier	30	300	30	x	x		x
		U.E.2	ARTS NUM 402	Dessin / Dessin et moyens d'expression	8	80	8	x	x	x	x
		U.E.3	ARTS NUM 403	Arts numériques / Création multimédia et vidéo	4	40	4	x	x		x
		U.E.4	ARTS NUM 404	Histoire et actualité des arts / Générale	2	20	2		x		x
		U.E.5	ARTS NUM 405	Actualité culturelles / Actualité et lectures de l'art	4	20	2	x		x	
			ARTS NUM 406	Philosophie / Esthétique		20	2		x		x
		U.E.6	ARTS NUM 407	Droit / Notions de législation et de droit	2	20	2	x		x	
		U.E.7	ARTS NUM 408	Histoire et actualité des arts / Cinéma	4	40	4	x	x		x
		U.E.8	ARTS NUM 409	Stages / Externes	6	60	6	x	x		x
				TOTAL	60	600	60			0	0

Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN ANIMATION NUMERIQUE

							60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
		U.E.1	ARTS NUM AN 501	Arts numériques / Atelier	42	270	27	x	x		x
			ARTS NUM AN 502	Travail de fin d'études : mémoire		150	15	x	x		x
		U.E.2	ARTS NUM AN 504	Séminaire / Analyse des pratiques	4	40	4	x	x		x
		U.E.3	ARTS NUM AN 505	Stages / Externes	14	140	14	x	x		x
				TOTAL	60	600	60			0	0