



Cycle Master

Arts Numériques - M1 A FINALITE SPECIALISEE EN Animation Numérique

Prérequis	U.E.	Classe	Intitulés	ECTS/UE	ECTS/AA	Q1	Q2	Période d'évaluation	
								quadr. Janv	quadr. Juin
					60 ECTS				
	U.E.1	ART	Arts numériques / Atelier	30	30	x	x		x
	U.E.2	ART	Dessin / Dessin et moyens d'expression	8	8	x	x		x
	U.E.3	ART	Arts numériques / Création multimédia et vidéo	4	4	x	x		x
	U.E.4	THEO	Histoire et actualité des arts / Générale	2	2		x		x
	U.E.5	THEO	Actualité culturelles / Actualité et lectures de l'art	4	2	x		x	
		THEO	Philosophie / Esthétique		2		x		x
	U.E.6	THEO	Droit / Notions de législation et de droit	2	2	x		x	
	U.E.7	THEO	Histoire et actualité des arts / Cinéma	4	4	x	x		x
	U.E.8	ART	Stages / Externes	6	6	x	x		x
			TOTAL	60	60				

Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN ANIMATION NUMERIQUE

					60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.9	ART	Arts numériques / Atelier	42	27	x	x		x
		THEO	Travail de fin d'études : mémoire		15	x	x		x
	U.E.10	THEO	Séminaire / Analyse des pratiques	4	4	x	x		x
	U.E.11	ART	Stages / Externes	14	14	x	x		x
			TOTAL	60	60				