

Domaine: Arts plastiques, visuels et de l'espace	
Option : Architecture d'intérieur	
Programme de cours : 2024 - 2025	
Cycle BACHELIER	BLOC 1
Langue d'enseignement : français	

Compétences et acquis d'apprentissage	
1	Expérimentation et mise en oeuvre d'une pratique artistique et architecturale singulière située dans un contexte étendu théorique, historique, sociopolitique et économique, etc.
2	Acquisition des connaissances et des compétences approfondies en architecture d'intérieur à un haut niveau de formation basé sur la recherche, l'expérimentation et l'étude de savoirs théoriques et techniques ;
3	Mise en œuvre, articulation et valorisation de manière singulière ces connaissances et ces compétences dans le cadre de la poursuite de leurs études, et démontrent leur aptitude à élaborer et à développer une réflexion et des propositions originales dans le domaine de l'architecture d'intérieur;
4	Présentation de productions artistiques également validées en dehors du champ académique ;
5	Collecte, analyse et interprétation, de façon pertinente, des données — généralement, dans leur domaine de création — en vue d'inventer des propositions artistiques et de développer une attitude critique qui intègre une réflexion sur des questions sociétales et environnementale, artistiques et éthiques ;
6	Présentation de leurs productions artistiques et architecturales, et communiquent à leurs propos selon des modalités adaptées au contexte ;
7	Développement des méthodes d'apprentissage nécessaires à poursuivre leur formation de manière autonome.

UE 1 : Atelier	Crédits : 22 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activités d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Architecture d'intérieur / Atelier	Véronique Vershelde
Dessin / Dessin d'architecture	Laurence Dupont
Techniques et technologies / Matériaux	Fabrice Portois

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Architecture d'intérieur / Atelier	Artistique	Enseignement annuel	6h/semaine	Janvier - juin
Dessin / Dessin d'architecture	Artistique	Enseignement annuel	2h/semaine	Janvier - juin
Techniques et technologies / Matériaux	Technique	Enseignement annuel	3h/semaine	Janvier - juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Cohérence pédagogique de l'unité d'enseignement

--

Objectifs de l'enseignement

Architecture d'intérieur / Atelier
<p>A la fin de ce module, l'étudiant devra être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Aménager un espace imposé tout en développant sa créativité, son sens de l'esthétique et artistique ; ● Analyser et traiter (identifier, décrire, interpréter) les problèmes de l'espace pour des individus en relation avec l'environnement immédiat ; ● Récolter des informations diversifiées susceptibles de répondre à la situation demandée (se documenter, s'informer) ; ● Communiquer ses idées plastiquement (différents moyens d'expressions) et oralement (présenter, argumenter, justifier, défendre) ; ● Compiler la totalité de ses recherches en un dossier concis (esquisses, description des matériaux utilisés...) ; ● Défendre son projet à l'aide d'une maquette et de divers supports graphiques afin d'exprimer au mieux le reflet de la réalité ; ● Orienter son discours et son écoute suivant la situation de communication ;

- Développer une réflexion critique envers son propre projet ou celui d'un autre étudiant ;
- Appliquer précisément les acquis des cours de dessin d'architecture et de matériaux ;
- Planifier son travail afin de respecter les délais imposés ;
- Développer sa sensibilité à l'espace.

Dessin / Dessin d'architecture

Ce cours est une introduction au dessin d'architecture. Il initie l'élève aux principales normes et conventions du dessin. Il place l'élève dans un contexte de création et de réalisation graphique.

Tout en développant sa vision dans l'espace et sa pensée graphique, à la fin du module l'étudiant sera capable de :

- Relever les mesures d'un bâtiment avec les outils adéquats et dessiner à l'échelle le bâtiment avec les mesures relevées, suivant les conventions graphiques destinées aux architectes ;
- Appliquer les modes d'expression dessinée ;
- Développer sa sensibilité à l'espace ;
- Regarder, observer, stimuler sa vision dans l'espace, le sens de la perspective, l'échelle des proportions, la vision en trois dimensions ;
- Employer les exigences des dessins en fonction de l'étape du projet et des différents interlocuteurs de l'architecte d'intérieur ;
- Elaborer des stratégies graphiques à destination de communiquer ses idées par le dessin d'architecture ;
- Dresser une analyse critique sur sa propre pratique dessinée et son usage dans la conduite d'un projet.

Techniques et technologies / Matériaux

A la fin de ce module, l'étudiant être capable de:

- Classifier les différents types de matériaux utilisés dans le domaine de l'architecture d'intérieur.
- Identifier les différents types de poses et assemblages.
- Distinguer les matériaux et les utiliser dans un espace adéquat.
- Manipuler le vocabulaire technique des matériaux employés dans le domaine de l'architecture d'intérieur.
- Analyser la fiche technique d'un produit afin d'orienter son choix et de pouvoir comparer.
- Colliger les informations afin d'établir un dossier technique relatif à un matériau.
- De respecter les délais et consignes

Description de l'enseignement

Architecture d'intérieur / Atelier

Programme

- Aménagement de petits espaces majoritairement d'ordre privé ;
- Développement de la sensibilité créative et du sens de l'esthétique ;
- Étude des espaces selon une évaluation spatiale et ergonomique du corps humain dans son environnement ;
- Apprentissage du développement de la personnalité de l'étudiant tout en respectant le projet abordé ;
- Apprentissage d'un esprit critique, d'une capacité de réflexion ;
- Étude des modes de vie afin de répondre aux besoins demandés lors de la conception d'un espace (recherches documentaires, analyse du projet...) ;
- Apprentissage du vocabulaire technique architectural.

Méthodologie

- Guidance de l'étudiant dans la recherche de l'information ;
- Méthode expositive et interrogative par le biais du développement de la curiosité (rencontres, visites, médias...) ;
- Instauration d'une méthodologie de travail suivant les projets demandés (analyse du projet, recherches documentaires, gestion d'information, synthèse) ;
- Incitation à créer et à surprendre par l'originalité des réponses ;
- Développement d'une réflexion sur l'évolution de la société (urbanisme, habitat, écologie,...) ;
- Mise en application de diverses techniques permettant de présenter et d'argumenter un projet.

Dessin / Dessin d'architecture

Programme

- Qu'est-ce que le dessin d'architecture ?
- Familiarisation avec les outils de dessin et de relevage de l'architecte ;
- Etude des diverses conventions graphiques (échelles, cotations, légendes, références,...) ;
- Etude et application des méthodes de relevé et familiarisation aux instruments ;
- Transcription graphique du relevé (plans , coupes,...) ;
- Informations d'ordre général dans le domaine de l'architecture ;
- Familiarisation avec certains modes d'expression dessinée et leurs applications (les différentes perspectives calculées, les détails architecturaux, différents types de rendus, ...)

Organisation

- Les cours comprennent un ensemble d'exposés théoriques avec prise de notes ;
- Restitution des notions théoriques dans des mises en situation d'exercices pratiques.

Techniques et technologies / Matériaux

Programme

- Étude des différents types de matériaux de construction.
- Apprentissage de l'emploi des bons matériaux en fonction de l'espace.
- Apprentissage du vocabulaire technique.
- Étude et recherche afin de constituer un dossier spécifique à un matériau.
- Apprentissage des différentes techniques de pose et mise en œuvre.

Organisation

- Guidance de l'étudiant dans la recherche de l'information.
- Visite de chantiers.
- Rencontre avec des professionnels de la construction.
- Visite de fabricants et fournisseurs.
- Lecture et partage du syllabus du cours.
- Projections de schémas de pose et mise en œuvre des matériaux.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Architecture d'intérieur / Atelier

1-2-3-4-5-6-7

Dessin / Dessin d'architecture

1-2-3-4-5-6-7

Techniques et technologies / Matériaux

1-2-3-4-5-6-7

Mode d'enseignement

Architecture d'intérieur / Atelier

Présentiel

Dessin / Dessin d'architecture

Présentiel

Techniques et technologies / Matériaux

Présentiel

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA).
Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Architecture d'intérieur / Atelier	12 crédits
Dessin / Dessin d'architecture	4 crédits
Techniques et technologies / Matériaux	6 crédits
Architecture d'intérieur / Atelier	
Évaluation continue durant le premier quadrimestre et ponctuelle sous forme d'un jury composé de professeurs de l'atelier et de cours de soutien	
Évaluation continue durant le second quadrimestre et ponctuelle sous forme d'un jury artistique composé majoritairement de professeurs de l'option (atelier et de cours de soutien) ainsi que de professionnels dans le domaine.	
Dessin / Dessin d'architecture	
Évaluations continues par des travaux rendus en cours d'année scolaire.	
Techniques et technologies / Matériaux	
Évaluation continue et ponctuelle par des travaux rendus en cours d'année scolaire.	

Bibliographie

Architecture d'intérieur / Atelier
Dessin / Dessin d'architecture
Syllabus
Techniques et technologies / Matériaux
Syllabus

Mots clés

Architecture d'intérieur / Atelier
Architecture d'intérieur – Design – Aménagement – conception d'espace
Dessin / Dessin d'architecture
Dessin d'architecture
Techniques et technologies / Matériaux
Matériaux - Construction - Cloisons - Revêtements - Techniques - Produits

UE 2 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activité d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Arts numériques / 3D	Alexandre Quintin / Helene Guilbert

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Arts numériques / 3D	Artistique	Enseignement annuel	2h/semaine	Janvier - juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Objectifs de l'enseignement

Arts numériques / 3D
<p>A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir compris et pourra expliquer :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Expérimenter une approche de logiciels 3D et utiliser leurs spécificités par rapport à l'atelier d'architecture d'intérieur. ● Comprendre le monde de l'image numérique par le biais de l'ordinateur. <p>L'étudiant devra être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Utiliser un ordinateur et son système d'exploitation ; ● Maîtriser des logiciels (3D) ; ● Élaborer un projet à partir de plan d'architecture 2D et le finaliser sur ordinateur dans un logiciel 3D ; ● Développer son côté créatif par rapport aux exercices demandés ; ● S'intéresser à tout ce qui touche de près ou de loin au monde artistique.

Description de l'enseignement

Arts numériques / 3D
<p>Programme</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Travail sur un logiciel 3D ● Créer des intérieurs d'architecture simple en 3D ● Modéliser des objets simples 3D ● Mapper des textures sur des objets 3D ● Sauver les objets 3D au format voulu

- Calculer une image (au bon format et à la bonne résolution) d'après les intérieurs et les objets 3D pour en faire des images 2D

Méthodologie

Méthode expositive

Par la théorie, avec exemple en images pour enchérir l'exposé. Explication du travail demandé avec ses différentes consignes agrémenté de sources diverses

Méthode active

Application de la théorie par rapport au sujet demandé par le biais d'exercices d'apprentissage avec suivi formatif individuel. Réfléchir, être créatif, concevoir

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Arts numériques / 3D

Mode d'enseignement

Arts numériques / 3D

Présentiel

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Arts numériques / 3D	4 crédits

Arts numériques / 3D

Évaluation formative permanente liée à tous les exercices qui se feront au cours de l'année.

Évaluation sommative sous forme de jury composé des professeurs de l'atelier et des cours de soutien.

Bibliographie

Arts numériques / 3D

Mots clés

Arts numériques / 3D

UE 3 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activité d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Photographie / Recherches photographiques	Nicolas Clément

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Photographie / Recherches photographiques	Artistique	Enseignement annuel	2h/semaine	Janvier - juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Objectifs de l'enseignement

Photographie / Recherches photographiques
<p>A la fin de ce module, l'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Acquérir le vocabulaire et les connaissances techniques concernant le fonctionnement et le réglage des appareils photos reflex numériques ; ● Contextualiser la photographie numérique dans l'histoire de la photographie (de la camera obscura à l'appareil photographique numérique) ; ● Cadrer, mettre au point et composer des premières images correctement exposées.

Description de l'enseignement

Photographie / Recherches photographiques
<p>Les origines de la photographie, de la « camera obscura » à la photographie numérique. Présentation d'exposés avec supports visuels retraçant les origines de l'histoire de la photographie.</p> <p>Le réflex numérique et les différentes étapes de la prise de vue (le cadrage, les focales, la mise au point, le diaphragme et la profondeur de champs, les vitesses d'obturation et la mesure de la lumière).</p> <p>Le capteur numérique et ses spécificités (sa structure, son fonctionnement, les différents types de capteurs, balance des blancs, sensibilité, notion de bruit, lecture d'un histogramme).</p> <p>Présentation des formats et des fichiers générés par les appareils photographiques. (résolution d'image, présentation des fichiers Raw, Jpeg, Tif, etc).</p> <p>Introduction aux logiciels informatiques de postproduction d'une image photographique.</p>

Importation des images et notion de stockage sur support informatique, présentation des supports de sauvegarde.

La technique est présentée sous forme d'exposés théoriques accompagnés d'un syllabus avec démonstration pratique.

L'étudiant réalise des exercices pratiques précis en rapport avec la théorie.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Photographie / Recherches photographiques

Mode d'enseignement

Photographie / Recherches photographiques

Présentiel

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA).
Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Photographie / Recherches photographiques	4 crédits

Photographie / Recherches photographiques

L'évaluation se fait par un examen théorique en rapport avec le syllabus ainsi que par la remise d'exercices pratiques photographiques.

Un suivi régulier de l'étudiant permet d'évaluer son évolution ainsi que son niveau d'acquisition des différents critères à savoir :

- Maîtrise de la pratique photographique ;
- Sens du cadrage et de la composition ;
- Créativité et originalité des recherches ;
- Soins dans le travail et la présentation.

Bibliographie

Photographie / Recherches photographiques

--

Mots clés

Photographie / Recherches photographiques

UE 4	Crédits : 6 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activités d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art	Robin Legge
Philosophie / Esthétique	Robin Legge
Philosophie / Générale	Olivier Odaert

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	durée	Evaluation
Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art	Général	Q1	2h/semaine	Janvier
Philosophie / Esthétique	Général	Q2	2h/semaine	Juin
Philosophie / Générale	Général	Enseignement annuel	1h/semaine	Examen en janvier – examen en juin

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Cohérence pédagogique de l'unité d'enseignement

Les activités d'apprentissage qui composent l'UE ont pour objectifs communs de doter les étudiant.e.s d'outils conceptuels et méthodologiques nécessaires à l'analyse, à l'interprétation et à l'évaluation des objets culturels, en production comme en réception. Ensemble, ils constituent dès lors un ensemble pédagogique cohérent mais néanmoins clairement différencié dans chacune des disciplines. Les compétences et connaissances propres à ces activités d'apprentissage seront dès lors évaluées indépendamment.

Objectifs de l'enseignement

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art

Le cours d'actualités culturelles a pour objectifs de présenter des démarches artistiques en regard de contextes sociaux, culturels et politiques, et d'éveiller l'esprit de curiosité et d'investigation de la part de l'étudiant.

Au terme du cours, l'étudiant sera capable d'analyser différentes démarches artistiques en lien avec son contexte de production (collaboration, médiation) et d'exposition (réception).

L'étudiant devra pouvoir porter une analyse critique sur certaines pratiques artistiques et actualités culturelles étudiées en cours.

Philosophie / Esthétique

Le cours de philosophie/esthétique a pour objectif de présenter des démarches artistiques en lien avec la philosophie de l'art, la théorie de l'art et la sociologie de l'art.

Au terme du cours, l'étudiant sera capable de rendre compte et de porter un regard critique sur la question des catégories culturelles et artistiques, des paradigmes artistiques et des différentes formes d'art.

Philosophie / Générale

Le cours de philosophie générale I, Antiquité, a pour objectifs la connaissance de l'histoire de la pensée (antique), le développement de la réflexion et la formation de l'esprit critique, en particulier quant aux pratiques artistiques.

Au terme du cours, l'étudiant sera capable de situer les principaux philosophes antiques, de Thalès à Augustin, et de comprendre, reformuler et articuler leurs principaux systèmes, concepts et arguments, notamment au sujet de l'art.

Description de l'enseignement

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art

Programme

Le cours d'actualités culturelles développe une analyse de démarches artistiques engagées (écologie, genre, féminisme, décolonialisme, ethnicité, capitalisme, guerres, robotique,..) en regard de son contexte social, culturel et politique et, le cas échéant, en regard de l'histoire de l'art classique, moderne et contemporaine.

L'accent est mis sur différentes pratiques liées à l'actualité artistique et sur la signification ainsi que la communication et la réception de celle-ci.

Dans la mesure du possible, des liens et parallèles seront proposés avec des actualités culturelles et artistiques locales, régionales et internationales.

Organisation

L'enseignement est interactif. Les étudiants sont en permanence questionnés et stimulés à s'exprimer afin de proposer une analyse critique sur les concepts et démarches artistiques présentés.

Des visites d'expositions et des rencontres avec des personnalités de la scène artistique et/ou culturelle actuelle pourront être organisées en fonction du thème du cours.

Philosophie / Esthétique

Programme :

Le cours de philosophie/esthétique introduit l'étudiant aux concepts de philosophie de l'art, théories de l'art et sociologie de l'art. Le cours étudie différents paradigmes

artistiques en en décrivant les enjeux et les contours. L'enseignement propose une analyse critique des catégories culturelles et artistiques (art classique, art moderne, art contemporain, art actuel, art naïf, art brut et ses dérivés, arts traditionnels,...) ainsi que leurs différents processus et dispositifs de production, de circulation, de diffusion, de médiation, de réception ou encore de conservation des oeuvres d'art.

Dans la mesure du possible, des liens et parallèles seront proposés avec des actualités culturelles et artistiques locales, régionales et internationales.

Organisation :

L'enseignement est interactif. Les étudiants sont en permanence questionnés et stimulés à s'exprimer afin de proposer une analyse critique sur les concepts et démarches artistiques présentés.

Des visites d'expositions et des rencontres avec des personnalités de la scène artistique et/ou culturelle actuelle pourront être organisées en fonction du thème du cours.

Philosophie / Générale

Programme :

Le cours de philosophie générale I introduit les étudiants à la philosophie de l'Antiquité, de Thalès de Milet à Augustin d'Hippone.

Organisation :

Au premier quadrimestre, on verra comment et dans quel contexte est née la pensée rationnelle, en s'intéressant aux premières avancées de philosophes présocratiques. On étudiera ensuite les développements de la philosophie en lisant et en analysant des extraits de plusieurs textes majeurs de la période classique, en particulier ceux consacrés aux arts : *La République* de Platon et *La Poétique* d'Aristote.

Au second quadrimestre, on verra ensuite comment la pensée grecque s'est diffusée dans le monde romain pendant la période hellénistique, et comment le stoïcisme, l'épicurisme et le scepticisme ont préfiguré la modernité en instaurant des philosophies de la liberté et du doute. Enfin, on verra comment le développement du christianisme a bouleversé l'histoire de la pensée en s'opposant dans un premier temps à la philosophie avant d'essayer de concilier la tradition rationnelle avec la foi chrétienne, notamment chez Augustin.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art

5,7

Philosophie / Esthétique

5,7

Philosophie / Générale
1, 2, 3, 5, 7

Mode d'enseignement

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art
Présentiel
Philosophie / Esthétique
Présentiel
Philosophie / Générale
Présentiel

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.	
	Pondération en crédits
Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art	2 crédits
Philosophie / Esthétique	2 crédits
Philosophie / Générale	2 crédits
Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art	
L'évaluation se fera soit sous forme de la remise d'un travail écrit (éventuellement accompagné d'une présentation orale), soit sous forme d'un examen oral ou écrit (éventuellement à cahier ouvert, mais sans accès à internet). Les modalités d'évaluation seront annoncées aux étudiants 6 semaines avant l'évaluation.	
L'étudiant doit pouvoir proposer une analyse critique des différents champs culturels et artistiques vus en cours. Il doit pouvoir décrire et comparer les différentes démarches artistiques en regard du contexte social, culturel et politique dans lequel les productions artistiques ont été réalisées.	
Philosophie / Esthétique	
L'évaluation se fera soit sous forme de la remise d'un travail écrit (éventuellement accompagné d'une présentation orale), soit sous forme d'un examen oral ou écrit (éventuellement à cahier ouvert, mais sans accès à internet). Les modalités d'évaluation seront annoncées aux étudiants 6 semaines avant l'évaluation.	

L'étudiant doit pouvoir proposer une analyse critique des courants esthétiques, écoles, mouvements, courants et oeuvres vus en cours. Il doit pouvoir décrire et comparer les différentes démarches artistiques sous le prisme de la philosophie de l'art.

Philosophie / Générale

Examen écrit à l'issue de chaque quadrimestre (1 crédit par examen)

L'étudiant doit pouvoir faire état par écrit de sa connaissance de l'histoire de la philosophie (auteurs, courants), doit pouvoir décrire et comparer différentes écoles de pensée, et doit pouvoir expliquer un texte philosophique en l'articulant à l'histoire de la philosophie.

Le système d'évaluation demande aux étudiants de réaliser toutes ces tâches par écrit de manière personnelle.

Bibliographie

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art

(liste non exhaustive) : Nathalie Heinich, *La Sociologie de l'art* ; Paul Ardenne, *Un art contextuel* ; Paul Ardenne, *Un art écologique. Création plasticienne et anthropocène*.

Philosophie / Esthétique

(liste non exhaustive) : Atelier philosophique, *Esthétique et philosophie de l'art Repères historiques et thématiques*, Nathalie Heinich, *Le paradigme de l'art contemporain. Structures d'une révolution artistique* ; Anne Cauquelin, *Les Théories de l'art* ; Carine Fol, *De l'art des fous à l'art sans marges*.

Philosophie / Générale

Portefeuille de lecture (liste non exhaustive) : Platon : *L'Apologie de Socrate, Le Banquet, La République* ; Aristote : *Ethique à Nicomaque, Poétique* ; Extraits choisis d'Epictète, Sénèque, Marc-Aurèle, Épicure, Lucrece, Plotin, Augustin d'Hippone.

Mots clés

Actualités culturelles / Actualité et lectures de l'art

Histoire culturelle, sociale et politique, Histoire de l'art, Sociologie de l'art, Art relationnel et art contextuel, Culture artistique, Réception, médiation et production et marché de l'art.

Philosophie / Esthétique

Philosophie de l'art, Esthétique, Théorie de l'art, Anthropologie de l'art, Sociologie de l'art, Paradigmes artistiques, Catégories culturelles et artistiques, Expositions et scénographie.

Philosophie / Générale

Philosophie, Intelligible, Sensible, Physique, Métaphysique, Logique, Éthique.

UE 5 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activité d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Stage / Atelier	

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	durée	Evaluation
Stage / Atelier	Artistique	Q2		

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Objectifs de l'enseignement

Stage / Atelier

Description de l'enseignement

Stage / Atelier

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Stage / Atelier

Mode d'enseignement

Stage / Atelier

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.	
	Pondération en crédits
Stage / Atelier	4 crédits

Stage / Atelier

Bibliographie

Stage / Atelier

Mots clés

Stage / Atelier

UE 6 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activité d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Histoire et actualité des arts / Générale	Séverine Hennard

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Histoire et actualité des arts / Générale	Général	Enseignement annuel	2h/semaine	janvier – juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Objectifs de l'enseignement

Histoire et actualité des arts / Générale
<p>L'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Acquérir les notions générales sur les principaux courants qui ont marqué les arts et la société à partir de la Renaissance jusqu'au XIXe siècle ; ● Établir des liens entre : les diverses formes d'art : peinture, sculpture, musique, danse, design, photographie, architecture, cinéma, théâtre etc. ainsi que les arts et l'époque, le climat intellectuel, social et politique ; ● Saisir des liens avec des formes d'art actuelles ; ● D'utiliser le vocabulaire afférent ; ● D'effectuer une recherche documentaire sur un artiste, une œuvre, un courant, une thématique ... ; ● De développer un regard critique et une approche sensible de la création artistique.

Description de l'enseignement

Histoire et actualité des arts / Générale
<p>Programme</p> <p>Matière : Notions générales des principaux courants artistiques ayant marqué l'histoire de l'art en Europe occidentale, depuis l'Antiquité. Un accent est mis en particulier sur l'histoire de l'architecture et son décor.</p> <p>Les faits (courants, styles, artistes, œuvres principales) sont présentés selon un déroulement chronologique.</p>

Outils de lecture : lecture d'une œuvre (notions générales de composition stylistique (formulation, explication,...), toutes disciplines confondues et abordées spécifiquement à chaque cours. Le cours se construit également en parallèle avec l'appui de la référence B.Zevi, Apprendre à voir l'architecture.

Outils de recherche documentaire: expérimentation de techniques et outils de recherches: bibliographie, documentation iconographique, dossier, ...

Organisation

Cours magistraux illustrés au moyen d'une sélection de visuels projetés et commentés à l'aide de textes, citations, documentaires, ...

Synthèse, liste de visuels, bibliographie, ...fournis à l'étudiant. Prise de notes indispensable.

En complément : conférences (Jeunesse et arts plastiques, rencontres avec des intervenants extérieurs, ...), visites de musées, d'expositions, spectacles, voyages d'étude.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Histoire et actualité des arts / Générale

2-3-5

Mode d'enseignement

Histoire et actualité des arts / Générale

Présentiel

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Histoire et actualité des arts / Générale	4 crédits
Histoire et actualité des arts / Générale	
Examen écrit ou oral, questions transversales ou ponctuelles (analyse comparée ou non d'œuvres) L'examen évalue la qualité des connaissances restituées, commentées et argumentées	

Bibliographie

Histoire et actualité des arts / Générale

Voir le syllabus
Classroom

Mots clés

Histoire et actualité des arts / Générale

Histoire de l'art

UE 7 :	Crédits : 2 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activité d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères	Vincent Monterosso

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	durée	Evaluation
Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères	Technique	Enseignement annuel	1h/semaine	Janvier - juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Objectifs de l'enseignement

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères

A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir compris et pourra expliquer :

- Les diverses techniques de transformation de tous objets qu'ils rencontrent ;
- Établir un ou des choix de polymères s'y rapportant ;
- Le recyclage des matières plastiques.

L'étudiant devra être capable de :

- Définir par grandes étapes la distillation du pétrole ;
- Définir la technique de vapocraquage ;
- Définir la polymérisation ;
- Définir les monomères ;
- Définir un gain énergétique ;
- Définir comment arriver à obtenir une matière plastique à partir du pétrole ;
- Différencier un thermoplastique d'un thermodurcissable ;
- Différencier un polymère semi-cristallin d'un amorphe ;
- Retrouver les polymères en fonction des pictogrammes de recyclage ;
- Citer les avantages et les inconvénients des polymères ;
- Maîtriser le choix correctement un polymère approprié à une application bien déterminée ;
- Maîtriser la technique de transformation des thermodurcissables.

Description de l'enseignement

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères

Programme

Au cours de la première année, les élèves baignent dans le monde du pétrole pour comprendre comment, à partir de celui-ci, il est possible de fabriquer des polymères. C'est de la science pure.

Par la suite, ils vont découvrir toutes les techniques employées pour la fabrication d'objets qu'ils rencontrent.

Les élèves découvriront aussi la technique de réalisation des thermodurcissables.

Méthodologie

La théorie est présentée par le professeur aidé par un tableau et appareil rétroprojecteur. Chaque séquence du cours est complétée par des séquences vidéo qui retracent des exemples vivants d'industrie.

Les documents transmis aux élèves ont été composés par le professeur sous forme pdf. Ceux-ci sont distribués sous le nom de :

- Technique des polymères
- Tous les polymères
- Soudure au chalumeau

- Thermodurcissables

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères	2 crédits

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères
Examen écrit Être capable de décrire la polymérisation et une technique de transformation au hasard

Mode d'enseignement

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères
Présentiel

Bibliographie

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères

Mots clés

Sciences et sciences appliquées / Technologie des polymères

UE 9 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activités d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Couleur / Général	Elodie Moreau

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Couleur / Général	Artistique	Enseignement annuel	2h/semaine	Evaluation continue et remise.

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Cohérence pédagogique de l'unité d'enseignement

--

Objectifs de l'enseignement

Couleur / Général
<p>A la fin de ce module, l'étudiant devra être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Aiguiser les facultés de la perception ; ● Pouvoir voir et comprendre la couleur, afin de pouvoir l'utiliser avec réflexion et justesse selon le contexte ; ● Développer un langage et une pensée artistique ; ● Développer une méthode de recherche ; ● Développer la faculté d'argumentation.

Description de l'enseignement

Couleur / Général
<p>Programme</p> <p>Le cours aborde les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Définition de la couleur : <ul style="list-style-type: none"> ○ Comprendre ce qu'est la couleur, apprendre un vocabulaire de base.

- o Comprendre la structure de la classification des couleurs.
- Utilisation et expérimentation de la couleur :
 - o Savoir reproduire n'importe quelle teinte par mélange pigmentaire.
 - o Comprendre le pouvoir spatial des couleurs dans un espace 2D.
 - o Savoir utiliser la couleur dans un espace 3D.
- Dimension artistique de la couleur :
 - o Pouvoir ressentir l'essence de chaque nuance.
 - o Acquérir un langage plastique intégrant la couleur.

Méthodologie

Exercices pratiques demandant une recherche personnelle et une réflexion plastique (énoncé, solutions, analyses, synthèse).

Analyse de créations anciennes et contemporaines.

Discussions sur l'utilisation de la couleur dans les travaux de l'option, ce qui permet, pour l'étudiant, de mettre en relation le cours de couleur avec le cours de l'option.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Couleur / Général

Mode d'enseignement

Couleur / Général

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Couleur / Général	4 crédits

Couleur / Général

Travaux pratiques et examen écrit
 Précision des critères des objectifs à atteindre permettant aux étudiants de se situer
 Autoévaluation

Bibliographie

Couleur / Général

- Platon: -Phédon[108c-109e]et[110b-111a]. -Timée[45b-46c],[52b],[57d-58d]et[67c-68d].
-Gorgias[465a-b].
Aristote: [402a-435b] (De anima).
Pseudo-Aristote:[791a-799b] (De coloribus).
Plotin: Traité 12 (Ennéade II,4) 9[5] à 10[35].
"Le roman de Renart."Lettres gothiques, Le livre de poche.
Marsile FICIN,"Quid sit lumen", Ed. Allia.
André GRABAR,"Les origines de l'esthétique médiévale", Macula.
Johan HUIZINGA,"L'automne du moyen-âge", Payot.
Jacques HEERS,"Le moyen-âge, une imposture", coll. tempus, Perrin.
Jacques LE GOFF,"La civilisation de l'occident médiéval", Flammarion.
"Un moyen-âge en images", Hazan.
Michel PASTOUREAU,"Une histoire symbolique du moyen-âge occidental", Points.
"Jésus chez le teinturier", Le Léopard d'Or.
- Isaac NEWTON,"Optique".
Johann Wolfgang GOETHE,"Traité des couleurs".
Philip BALL,"Histoire vivante des couleurs", Hazan.
Manlio BRUSATIN,"Histoire des couleurs", Flammarion.
John GAGE,"La couleur dans l'art", Thames & Hudson.
Derek JARMAN,"Chroma, un livre de couleurs", L'éclat.
Wassily KANDINSKY,"Du spirituel dans l'art", essais, Folio.
Jacqueline LICHTENSTEIN,"La couleur éloquente", Flammarion.
Olivier MESSIAEN,"Traité de rythme, de couleur et d'ornithologie", Tome VII, A. LEDUC.
Claude ROMANO,"De la couleur", philosophie, Les éditions de la transparence.
Georges ROQUE,"Art et science de la couleur", Gallimard.
Junichirô TANIZAKI,"Eloge de l'ombre", Verdier.
Frédérique TOUDOIRE-SURLAPIERRE,"Colorado", Editions de minuit.
Dora VALLIER,"Sur ce pont là de Kyoto", L'échoppe.
Anne VARICHON,"Couleurs, pigments et teintures dans les mains des peuples", Seuil.
Ludwig WITTGENSTEIN,"Remarques sur les couleurs", T.E.R.
- <https://www.franceculture.fr/emissions/les-nouveaux-chemins-de-la-connaissance/de-la-couleur-44-goethe-et-schopenhauer-la-theorie>

Mots clés

Couleur / Général

UE 10 :	Crédits : 4 crédits
Coordinateur de l'UE :	
Activités d'apprentissage dans l'UE	Titulaire de l'AA
Structure formelle / Volume et espace	Gwendoline Robin

Type d'enseignement, organisation, durée et évaluation

	Type	Organisation	Durée	Evaluation
Structure formelle / Volume et espace	Artistique	Enseignement annuel	2h/semaine	janvier - juin

Pas de seconde session pour les cours de type artistique

Unités d'enseignement pré-requises – Co-requises

--

Cohérence pédagogique de l'unité d'enseignement

--

Objectifs de l'enseignement

Structure formelle / Volume et espace

A la fin de ce module, l'étudiant devra être capable de :

- D'observer le réel et aiguiser son propre regard afin de pouvoir élaborer un vocabulaire plastique et personnel.
- Pouvoir construire un objet en volume qui propose avec réflexion et sensibilité une solution créative et originale selon le contexte.
- D'utiliser son corps comme outil ou comme sujet de sa réalisation
- Savoir développer un langage et une pensée artistique basée sur l'expérimentation des matières et constructions tridimensionnelles.
- De développer une prise de risque dans sa méthode de recherche.
- Savoir mettre en place une réflexion critique et une faculté d'argumentation envers son propre projet et celui des autres étudiants.

Description de l'enseignement

Structure formelle / Volume et espace

Programme

- Questionnement de l'acte de créer par le faire
- Expression de l'individu, à travers les contraintes de la matière, de la construction et du contexte
- C'est l'objet construit qui révèle à l'individu son expression.

Méthodologie

- Exercices pratiques demandant une recherche personnelle et une réflexion plastique (énoncé, solutions, analyses, synthèse) ;
- Expérimentation directe, confronté à une série de problèmes l'étudiant doit proposer sa propre solution, le plus souvent par tâtonnements et éliminations successives d'erreurs ;
- Inciter l'étudiant à découvrir les composantes de l'objet par le Faire, sans recettes ni modèles. La multiplicité des solutions égale au nombre d'étudiants, constitue un alphabet, un inventaire par rapport à la question posée.
- Documenter l'étudiant sur les pratiques anciennes et contemporaines en question.

Acquis d'apprentissage et compétences visées

Structure formelle / Volume et espace

Mode d'enseignement

Structure formelle / Volume et espace

Modalités d'évaluation et critères

L'évaluation de l'UE repose sur une épreuve non intégrée (une évaluation par AA). Pour que l'UE soit validée, la moyenne pondérée doit être supérieure ou égale à 50% pour l'UE et une note supérieure ou égale à 10/20 pour chacune des AA qui la composent.

	Pondération en crédits
Structure formelle / Volume et espace	4 crédits
Structure formelle / Volume et espace	
Travaux pratiques / remise	

Bibliographie

Structure formelle / Volume et espace

Mots clés

Structure formelle / Volume et espace